

# Le Bingo médical

## Fiche Activité - Séance 6



### ■ OBJECTIFS

S'approprier de façon ludique le vocabulaire des maladies et blessures – Revoir quelques mots du vocabulaire des douleurs et du corps.

### ■ ASPECTS PRATIQUES

*Matériel :*

Pour le formateur ou la formatrice :

- un ordinateur et un projecteur pour visionner les illustrations se trouvant sur le Diaporama « Bingo médical ». À défaut d'ordinateur, imprimer et éventuellement plastifier les illustrations présentées en format A4 dans le fichier Winrar
  - ▶ Bingo médical : Illustrations en format A4
- un jeu complet d'illustrations en format réduit découpées
  - ▶ Bingo médical : Illustrations à découper – Format réduit - Page 1
  - ▶ Bingo médical : Illustrations à découper – Format réduit - Page 2
- un sac dans lequel placer toutes les illustrations en format réduit découpées.

Pour les participant-e-s

- Une planche pour chaque participant-e avec texte ou sans texte (idéalement plastifiée)
  - ▶ Planches Bingo médical avec texte
  - ▶ Planches Bingo médical sans texte
- Un jeu complet d'illustrations en format réduit découpées (
  - ▶ Bingo médical : Illustrations à découper – Format réduit - Page 1
  - ▶ Bingo médical : Illustrations à découper – Format réduit - Page 2

*Durée : +/60 minutes.*

## ■ DÉROULEMENT

*Étape 1 :* Le formateur ou la formatrice montre le Diaporama « Bingo médical » et nommant chacune des illustrations.

*Étape 2 :* Le formateur ou la formatrice donne le sac avec les illustrations à un-e participant-e qui en pioche une à l'aveugle. Par le mime ou la parole (en français), il doit faire comprendre aux autres joueurs l'illustration qu'il a retirée du sac. Quand le groupe (ou une majorité de ses membres) l'a identifiée, le formateur ou la formatrice montre l'illustration au groupe grâce au diaporama ou aux impressions réalisées en format A4.

*Étape 3 :* Les participant-e-s qui ont l'illustration sur leur planche posent l'illustration en format réduit sur la case ad hoc.

*Étape 4 :* L'illustration qui a été montrée est mise de côté. Un deuxième participant-e- pioche à son tour et procède de la même façon que le premier.... et ainsi de suite.

Le jeu s'arrête quand un-e participant-e crie « Bingo ! » car il-elle entièrement complété sa planche.